REAL CLUB PINEDA
SEVILLA

REGLAMENTO DE COMPETICIÓN DE LA LIGA DE FUTBITO

1º SAQUE DE PUERTA

-Solo podrá sacar de puerta el portero y siempre con las manos, nunca con los pies.

-Ningún jugador de campo podrá sacar de portería

-El portero solo podrá sacar desde dentro del área, es decir, nunca desde fuera del campo.

-El balón no podrá pasar del centro del campo, sin que previamente haya votado en el campo desde donde saca el portero o la toque algún jugador antes de que sobrepase el centro del campo.

-Solo podrá pasar del medio del campo, cuando el portero juegue el balón con los pies, después de una jugada, es decir, en un saque de banda, corner o jugada que acaba de terminar en sus pies, pero nunca cuando el balón salga por su corner y haya que empezar otra jugada.

-Si el portero ante un saque de banda, corner o jugada coge el balón con las manos, podrá sacar la pelota jugada el mismo, es decir podrá sacar la pelota hacia delante y seguir jugando el, incluso podrá tirar desde su portería pasando el medio del campo. Pero solo en estos casos, en el momento en el balón sale por su corner no podrá hacer lo mencionado en este apartado.

2º SAQUE DE BANDA

-Siempre se harán con las manos y por arriba, en ningún caso se hará con los pies o por abajo.

-El saque tiene que ir con los brazos hacia delante, nunca hacia abajo.

-En ningún caso se podrá saltar en el saque.

-En ningún caso se podrá invadir el campo en el saque.

-Si el jugador saca de banda directamente a portería y este entra en la portería sin que lo toque ningún jugador de campo no será gol. Si el jugador saca y la toca el portero y entra en la portería tampoco será considerado gol.

3º SAQUE DE CORNER

-Se regirá por lo mencionado en el apartado anterior de saque de banda.

4º CESIONES

-Se podrá pasar el balón al portero una vez en cada jugada, el portero la podrá coger con las manos (con tiempo máximo en el área de 5 segundos) si se la pasan por segunda vez en la misma jugada y la toca fuera del área, no se considerará nunca cesión. En caso de que la toque dentro se considerara falta y se sacara de banda.

-En el caso de que se le hayan pasado ya una vez, comienza una jugada y el balón fuera tocado por un contrario, se considerara una nueva jugada. Por lo que se regirá por el primer punto de este apartado

-Al sacar de banda el portero la puede coger con las manos, sin que se considere cesión.

5º NORMATIVA GENERAL

-Será de aplicación la norma del doble penalti, por la que, una vez cometida la 5ª falta, la sucesivas se castigarán con un lanzamiento de doble penalti, que podrá ser lanzado desde dicho punto o desde donde se cometa la falta, ambos casos sin barrera.

-Si hay un problema entre dos equipos, estos deberán dirigirse al comité de futbito.

-La resolución del comité deberá ser acatada por los dos equipos.

-En el sistema de liguilla de la copa de futbito, si un equipo se retira, se le quitaran los puntos conseguidos a todos los equipos que hayan jugado contra él, para que no haya problemas en el gol-average.

-En caso de lo mencionado en el apartado anterior, si hay un empate en el partido se tiraran penaltis para ver a quien se le da el partido por ganado en caso de empate a todo.

-Al finalizar un partido y siempre que se trate de una copa se tiraran penaltis, nunca habrá prorroga.

-Se tirarán 3 penaltis por equipo, si después de la tanda inicial persistiera el empate, se pasaría a la modalidad de muerta súbita, es decir, el primero que falle pierde, siempre y cuando el otro equipo haya metido.

-Tiraran todos los jugadores del equipo, a partir de ahí se podrá repetir jugador, el portero si quiere podrá elegir no tirar.

6º COMIENZO DEL PARTIDO

-El árbitro deberá esperar 15 minutos para la llegada de los equipos antes de dar el partido por perdido, una vez transcurrido el tiempo si el equipo contrario está de acuerdo se podrá esperar 5 minutos más, pasando a ser cada parte de 20 minutos en vez de 25 minutos, como es normal, para terminar a la hora señalada.

-Los partidos solo podrán comenzar siempre y cuando haya un mínimo de 4 personas por equipo, si hay menos el equipo no podrá jugar y se le dará el partido por perdido.

REAL CLUB PINEDA
SEVILLA

7º BOTAS

-las únicas botas permitidas serán las de futbol sala o multitacos. **Nunca botas de taco largo**, aunque lleven más de lo reglamentario o puedan pasar por multitacos. Se sabe de sobra la diferencia entre unas y otras.

-el árbitro será el encargado de revisarlo al comienzo del encuentro.

-**No se permitirá jugar con tacos, aunque los dos equipos se pongan de acuerdo**.

8º JUGADORES NO FICHADOS:

No se podrá jugar en dos equipos, ni de la misma liga ni de ligas distintas, debido a varios factores, por ejemplo, que haya más equipos apuntados que horas para jugar la liga de forma regular, que te toque jugar los partidos el mismo día y a la misma hora.

Un equipo puede alinear un jugador que no esté inscrito en el mismo siempre y cuando esta circunstancia se le solicite al capitán del equipo contrario antes de la celebración del partido (nunca en el mismo campo) y este acepte.

En este caso ambos equipos comunicarán al árbitro esta circunstancia y este lo reflejará en el acta para que quede constancia.

Para casos de reclamación, el árbitro contará con fichas de todos los equipos con fotos y nombres de los componentes para comprobar las identidades de los jugadores.